



1. KLASS DIGIÕPETUS

ÕPPESISU	ÕPITULEMUSED 1. KLASSI LÕPUS
INFO- JA ANDMEKIRJEOSKUS	
Andmete, info ja digisisu otsing, sirvimine ja filtreerimine Andmete, info ja digisisu hindamine Andmete, info ja digisisu haldamine	<ul style="list-style-type: none">• Avab Google Chrome veebilehitseja.• Sisestab aadressi aadressiribale• Oskab sisestada märksõna otsingukasti• Salvestab Paint programmis loodud tööd.• Oskab salvestatud töö töölaualt leida ja uuesti avada• Oskab töötada lihtsamates keskkondades www.code.org, www.veebiklass.ee, www.10monkeys.com jne
SUHTLUS JA KOOSTÖÖ DIGIKESKKONNAS	
Suhtlemine digivahendite abil Andmete, info ja digisisu jagamine Kodanikuaktiivsus digikeskkonnas Koostöö digikeskkonnas Viisakas käitumine digikeskkonnas Digitaalse identiteedi haldamine	<ul style="list-style-type: none">• Oskab logida Stuudiumi• Oskab Stuudiumist välja logida• Oskab Stuudiumis õpetaja kirja leida• Oskab Stuudiumis vaadata koduseid ülesandeid• Teab, kuidas Stuudiumis vaadata kiitusi/märkusi• Oskab logida kooli gmaili kontole• Oskab välja logida kooli gmaili kontolt• Oskab leida rakenduse Classroom• Oskab liituda veebikõnega läbi Classroomi lingi• Oskab lülitada sisse/välja veebikõnes mikrofoni ja kaamera.
DIGISISU LOOME	
Digisisu arendus Digisisu kohandamine	<ul style="list-style-type: none">• Õpib ehitama ja programmeerima roboteid Lego WeDo 2 või EV3 robotikakomplektidega• Oskab avada ja sulgeda Google Chrome'i

<p>Autoriõigus ja litsentsid</p> <p>Programmeerimine</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Oskab sulgeda töölauaal avatud rakendusi
<p>DIGITURVALISUS</p>	
<p>Digiseadmete kaitse</p> <p>Isikuandmete ja privaatsuse kaitse</p> <p>Tervise ja heaolu kaitse</p> <p>Keskkonnakaitse</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Teab, et kooli sülearvutit hoitakse kahe käega ja liigutakse ettevaatlikult. • Teab, et kooli sülearvuti võetakse ja pannakse tagasi 1. korruse konteinerisse. • Teab, et kooli arvutites ei tohi muuta taustapilti, keeleseadeid jne. • Teab, mis on tema Stuudiumi ja kooli gmaili salasõna ja parool • Teab, et digiturvalisuse jmt seotud küsimuste korral saab abi õpetajalt.
<p>PROBLEEMILAHENDUS</p>	
<p>Tehniliste tõrgete lahendamine</p> <p>Digivahendite valik</p> <p>Uuendused digilahenduste abil</p> <p>Digipädevuse hindamine ja arendamine</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Istub arvuti taga sirge seljaga • Teab, et telefoni ja arvuti kasutamine mõjutab rühti ja silmi • Oskab arvutit avada ja sisse lülitada • Oskab arvutit välja lülitada (mitte unereziimi panna) • Teab, mis on kuvar, hiir, klaviatuur, ekraan. • Teab, mis on arvutiklass, 1. korruse konteiner • Oskab sülearvuteid konteinerisse asetada ja laadima lülitada. • Oskab kasutada sülearvutit ilma hiireta, kasutades puuteplaati. • Kasutab lisaks tähenuppudele klaviatuuril järgmiseid nuppe ja kombinatsioone – enter, CapsLock, Shift, Space. • Küsib abi ja sõnastab probleemi, kui vajab arvutiga töötamiseks abi.