

## 2. KLASS DIGIÕPETUS



ÕPPESISU	ÕPITULEMUSED (2.KLASSI LÕPUS)
<b>INFO- JA ANDMEKIRJEOSKUS</b>	
Andmete, info ja digisisu otsing, sirvimine ja filtreerimine	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Teab, et internetist leitav info ei pruugi olla usaldusväärne</li> <li>• Kopeerib ja kleebib soovitud teksti sobivasse kohta.</li> <li>• Õpib kasutama Ctrl C ja Ctrl V kombinatsioone</li> </ul>
Andmete, info ja digisisu hindamine	
Andmete, info ja digisisu haldamine	
<b>SUHTLUS JA KOOSTÖÖ DIGIKESKKONNAS</b>	
Suhtlemine digivahendite abil	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On teadlik ohtudest , mis kaasnevad digisuhtluses tundmatute inimestega.</li> <li>• Teab, et veebikeskkonnas ja elus kehtivad sarnased käitumisnormid.</li> <li>• Tead, et internet ei ole anonüümne</li> <li>• Oskab avada, lahendada ja esitada töid läbi Google Classroom keskkonna</li> <li>• Oskab liituda ja osaleda veebitunniga läbi Google Classroomi lingi.</li> <li>• Oskab ühineda veebitunniga läbi Classroomi lingi, mis on paigutatud Stuudiumi tunnikirjeldusse</li> </ul>
Andmete, info ja digisisu jagamine	
Kodanikuaktiivsus digikeskkonnas	
Koostöö digikeskkonnas	
Viisakas käitumine digikeskkonnas	
Digitaalse identiteedi haldamine	
<b>DIGISISU LOOME</b>	
Digisisu arendus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kasutab lihtsamaid programme ja EV3 robotika komplekte robotite ehitamiseks, programmeerimiseks ja kodeerimise ülesannete lahendamiseks.</li> <li>• Kasutab lihtsamaid Vernieri sensoreid ja vahelugejat katsete tegemiseks ja järelduste tegemiseks.</li> </ul>
Digisisu kohandamine	

<p>Autoriõigus ja litsentsid</p> <p>Programmeerimine</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Loob Drive keskkonnas Docs dokumendi, sisestab sinna lihtsama teksti + pildi.</li> <li>• Vormindab docs keskkonnas loodud dokumenti</li> <li>• Õpib dokumenti lingi abil jagama</li> </ul>
<p><b>DIGITURVALISUS</b></p>	
<p>Digiseadmete kaitse</p> <p>Isikuandmete ja privaatsuse kaitse</p> <p>Tervise ja heaolu kaitse</p> <p>Keskkonnakaitse</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Teab, et kõne tundmatult numbrilt võib olla ohtlik</li> <li>• Teab, miks ei tohi suhtlusportaalides võtta vastu sõbrakutseid võõrastelt inimestelt.</li> <li>• Saab aru, kui talle saadetud sõnum on kahtlane</li> <li>• Teab, mida teha, kui digiseade on kadunud</li> </ul>
<p><b>PROBLEEMILAHENDUS</b></p>	
<p>Tehniliste tõrgete lahendamine</p> <p>Digivahendite valik</p> <p>Uuendused digilahenduste abil</p> <p>Digipädevuse hindamine ja arendamine</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Istub arvuti taga sirge seljaga</li> <li>• Teab, et telefoni ja arvuti kasutamine mõjutab rühti ja silmi</li> <li>• Kasutab lisaks tähenuppudele klaviatuuril järgmiseid nuppe ja kombinatsioone – enter, CapsLock, Shift, Space.</li> <li>• Küsib abi ja sõnastab probleemi, kui vajab arvutiga töötamiseks abi.</li> <li>• Oskab lahendada lihtsamat digiprobleemi, näiteks teiste kontolt väljalogimine, arvuti taaskäivitamine, keeleseadete muutmine jne.</li> </ul>