



#### 4. KLASS DIGIÕPETUS

ÕPPESISU	ÕPITULEMUSED (4.KLASSI LÕPUS)
<b>INFO- JA ANDMEKIRJEOSKUS</b>	
Andmete, info ja digisisu otsing, sirvimine ja filtreerimine	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sõnastab oma teabevajaduse</li><li>• Oskab otsida teksti-, foto- ja pildi-, videomaterjali</li><li>• Oskab täpsustada otsingut kasutades jutumärke</li><li>• Koostab otsingu jaoks päringu, mis sisaldab võtmesõnu</li><li>• Salvestab ja taasesitab digisisu</li><li>• Vaatab loodud faili andmeid (loomise aega, autorit jne)</li><li>• Muudab operatsioonisüsteemis akende suurust, asukohta, vaateid</li><li>• Avab ja sulgeb veebilehitsejas uusi sakke</li><li>• Töötab paralleelselt mitmes avatud aknas</li></ul>
Andmete, info ja digisisu hindamine	
Andmete, info ja digisisu haldamine	
<b>SUHTLUS JA KOOSTÖÖ DIGIKESKKONNAS</b>	
Suhtlemine digivahendite abil	<ul style="list-style-type: none"><li>• Oskab liituda veebikõnega läbi telefoni laaditud Google Meet rakenduse</li><li>• Oskab kasutada telefonis Stuudiumi rakendust</li><li>• Oskab telefonis avada ja kasutada Classroomi rakendust</li><li>• Teab, et kooli arvutit kasutatakse ainult koolitööks</li><li>• Teab, et kooli arvuti on kooli vara ja seda koheldakse heaperemehelikult</li><li>• Oskab kasutada Google Meet vestlust</li><li>• Mõistab veebisuhtluses kasutatavaid emotikone, emojisid</li><li>• Seadistab oma e-posti konto</li><li>• Loob korrektse e-kirja, lisades manuse.</li><li>• Vastab e-kirjale.</li><li>• Tunneb ära rämpsposti ja automaatkirjad.</li><li>• Hindab jagatava sisu väärtust</li><li>• Sooritab õppetööd kooli valitud keskkondades</li></ul>
Andmete, info ja digisisu jagamine	
Kodanikuaktiivsus digikeskkonnas	
Koostöö digikeskkonnas	
Viisakas käitumine digikeskkonnas	
Digitaalse identiteedi haldamine	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Teab veebipäraste ühistöövahendite võimalusi ja oskab neid kasutada eesmärgipäraselt</li> <li>• Teab internetis suhtlemise reegleid ja järgib neid</li> <li>• Selgitab, millised võivad olla digisuhtluses ebaeetilise käitumise tagajärjed</li> <li>• Haldab ja kaitseb oma digitaalset identiteeti</li> <li>• Mõistab, et internetis puudub privaatsus</li> <li>• Teab, kuidas ja kelle poole pöörduda probleemi lahendamiseks</li> <li>• Teab erinevaid digitaalse suhtluse keskkondi nt e-post, foorum, jututuba jne.</li> </ul>
<b>DIGISISU LOOME</b>	
<p>Digisisu arendus</p> <p>Digisisu kohandamine</p> <p>Autoriõigus ja litsentsid</p> <p>Programmeerimine</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Oskab avada, lahendada ja esitada töid läbi Google Classroom keskkonna</li> <li>• Oskab luua lihtsamat esitlust kasutades Google Slides rakendust, kasutades kooli kodulehel olevat juhendit</li> <li>• Sisestab, loob ja vormindab lihtsamaid tekste Google Docs keskkonnas.</li> <li>• Oskab kirjutada õpetajale kirja, kasutades Stuudiumi suhtluskeskkonda, Gmaili.</li> <li>• Kasutab õigekirjakontrolli</li> <li>• Loob mõistekaardi, plakati jne</li> <li>• Ehitab ja programmeerib I taseme roboti EV3 komplektiga</li> <li>• Kodeerib kasutades lihtsamat tarkvara</li> </ul>
<b>DIGITURVALISUS</b>	
<p>Tehniliste tõrgete lahendamine</p> <p>Digivahendite valik</p> <p>Uuendused digilahenduste abil</p> <p>Digipädevuse hindamine ja arendamine</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Teab arvutiviiruse ja pahavara levimise viise (nt õngitsuskirjad, nakatatud manus).</li> <li>• Kasutab vajadusel inkognito sirvimisrežiimi</li> <li>• Põhjendab, miks on vaja digiseadmeid kasutades järgida turvameetmeid</li> <li>• Järgib info või digisisu jagamise privaatsusnõudeid</li> <li>• Teab, et paljud keskkonnad koguvad kasutajate kohta infot et filtreerida reklaami.</li> <li>• Kasutab energia säästmise põhivõtteid</li> <li>• Teab digitehnoloogia utiliseerimise võimalusi</li> <li>• Toob näiteid digitehnoloogia positiivsetest ja negatiivsetest mõjudest keskkonnale</li> </ul>
<b>PROBLEEMILAHENDUS</b>	

<p>Tehniliste tõrgete lahendamine</p> <p>Digivahendite valik</p> <p>Uuendused digilahenduste abil</p> <p>Digipädevuse hindamine ja arendamine</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Teab, kuidas rakendusi nutiseadmesse laadida</li><li>• Teab, kuidas kontrollida rakenduse maksumust</li><li>• Tunneb põhilisi klahvikombinatsioone – CtrlC, CtrlV, CtrlF,</li><li>• Valib iseseisvalt ülesande lahendamiseks sobiva digivahendi</li></ul>
---	---